



Inhoud

1. Doel Jeugddag	4
2. Met Spike naar het circus!	5
3. Belangrijk!	6
4. Bereikbaarheid	7
A. Richtlijnen auto	7
B. Richtlijnen bussen	8
5. Medewerkers	9
A. Taakverdeling	9
B. Aankomstuur	9
C. Medewerkerspakket	10
D. Communicatieplan	10
6. Algemene informatie	12
A. Deelnemers	12
B. Algemene richtlijnen	12
7. Programma	14
A. Tijdschema	14
B. Tijdschema fotoshoot	15
C. Plattegrond	16
D. Beschrijving proeven	17
I. Leeuwentemmer	17
II. Clown-tijd	18
III. Reuzenvoet	18
IV. Circustent	19
V. Kanonskogel	20
VI. Slingerende Spandoeken	20
VII. Ballonnenestafette	21
VIII. Koorddans	22
IX. Goochelaar	22
X. Piramide	23
XI. Vuurloop	23
XII. Ontdek de olifant	24
XIII. Toverstaf	25
XIV. Popcorn	26
XV. Zoekspel	26
XVI. Slotact	26
8. Materiaallijst	27

9. Opbouw/afbraak	30
A. Opbouw.....	30
B. Dag zelf.....	31
C. Opruim.....	31

1. Doel Jeugddag

De Jeugddag van Atletiek Vlaanderen zag het licht in 1990 in de indoorhal van Flanders Expo. De toenmalige jeugdcel organiseerde deze dag om **alternatieve wedstrijdvormen te promoten**. Voor vele kinderen is het ook de **eerste kennismaking met de Topsporthal en het indoor gebeuren**. De groepjes van atleten mogen ook bestaan uit niet aangesloten leden, hierdoor is het mogelijk dat er **nieuwe atleten worden aangetrokken** door de Jeugddag. Verder hoopt de Jeugddag vooral een **sociaal en sportief evenement** te zijn, waarbij kinderen al sportend kennis kunnen maken met leden van andere clubs. Een dag waarin de kinderen centraal staan.



2. Met Spike naar het circus!

“Het circus is een magische plek waar je je ogen uitkijkt en waar elke minuut iets spannends gebeurt. In de grote circustent zie je acrobaten die hoog in de lucht spectaculaire sprongen maken. Ook zijn er clowns die je aan het lachen brengen met hun grappige streken en gekke gezichten. Ga mee met Spike naar het circus en begeef je in een wonderlijke wereld vol avontuur en plezier!”

Op 14 maart 2026 is de Jeugddag aan zijn 34ste editie toe! Dit jaar staat de dag volledig in het teken van Spike in het circus.

De Jeugddag zal net als de voorbije twee jaren opgesplitst worden in twee delen, er zal dus opnieuw een voor- en namiddagdeelte zijn, van 9u30-12u30 en van 14u00-17u00. Zo hebben we ook telkens ‘maar’ een 700-tal kinderen tegelijk in de Topsportthal ipv 1400 gedurende heel de dag. In lijn met de andere initiatieven rond jeugdatletiek blijven we dus ook zelf inzetten op efficiëntie en meer activiteit.

Ook dit jaar organiseren we een spandoekenwedstrijd. Alle deelnemende clubs moeten een spandoek uitwerken rond het thema “Circus” waarin Spike en het logo van Atletiek Vlaanderen zijn verwerkt. Alvast veel succes!

Helaas zal er dit jaar uitzonderlijk geen topatleet aanwezig zijn, dit omwille van de ligging van het WK indoor na de Jeugddag en verschillende buitenlandse stages.

Alle informatie over de Jeugddag kan worden nagelezen op de website van Atletiek Vlaanderen via <https://www.atletiek.be/jeugd/kids-aanbod/jeugddag>, daarnaast kan de organisatie steeds gecontacteerd worden via nick@atletiek.be.

3. Belangrijk!

- Er zal **één stempelkaart per ploeg** zijn met het uurrooster en de plattegrond. Dit heeft ook gevolgen naar de wijze van werken:
 - Er wordt gewerkt met **stempels**. De standverantwoordelijke zal voor de ploeg zijn/haar stand binnengaat een stempel zetten op de aangeduide plaats op de stempelkaart. Zo kan iedereen zien welke proeven al gedaan werden. Neem als standverantwoordelijke drie stempels mee om voldoende reserve te hebben!
 - Enkel bij de proeven 'Leeuwentemmer', 'Vuurloop' en 'Ballonnenestafette' worden de tijden door de standmedewerkers genoteerd.
- Elke club zal bij de aanmelding waar de startnummers opgehaald worden ook een **schminkset** krijgen. De begeleiders van de groepjes kunnen dus voor de start van de Jeugddag van al hun atleten echte clowns maken.
- De Jeugddag wordt strikt beperkt tot de **Topsportal, toegang tussen deze zone en de rest van het centrum is niet mogelijk!** Enkele praktische gevolgen:
 - De vragen van het **zoekspel** hangen enkel op in de Topsportal en op de opwarm piste (behalve het afgesloten deel aan de achterkant).
 - De **aanschuif voor de twee activiteiten in de sporthal gebeurt in de Topsportal onder de cafetaria** (net voor de doorgang naar de sporthal). Er wordt een aparte rij voorzien voor elke proef, van hieruit brengen de medewerkers de ploegen naar de standen.
 - De aanmelding zal zoals vorig jaar georganiseerd worden in de Topsportal onder het grote scorebord, de atleten kunnen dus op de tribune wachten terwijl de clubverantwoordelijke de inschrijving aan het doen is.

4. Bereikbaarheid

A. Richtlijnen auto

Auto's kunnen parkeren op volgende parkings: Parking West - Parking Centrum - Parking Oost en aan de Watersportbaan (zie groene zones op plan).



B. Richtlijnen bussen

De bussen rijden vanuit de Zuiderlaan naar de parking van de Topsportthal en zetten de atleten snel en efficiënt af voor de Topsportthal (drop-off zone). Volg hiervoor de groene pijlen. Daarna rijden ze de parking af om opnieuw via de inrit van de parking van de Topsportthal hun weg te vervolgen tot parking Oost op de Blaarmeersen en parkeren op de zone het dichtst bij het surfstrand (zie groene zone). Volg hiervoor de rode pijlen.

GELIEVE DEZE PAGINA AF TE DRUKKEN EN MEE TE GEVEN AAN DE BUSCHAUFFEURS !!!



5. Medewerkers

A. Taakverdeling

De taakverdeling van de medewerkers zal in de week van de Jeugddag per mail verstuurd worden. Volgende algemene functies staan omschreven, voor andere functies wordt een specifieke briefing voorzien.

ONTHAALMEDEWERKER (aangeduid voor inschrijvingen):

- Regelt het onthaal en de inschrijvingen voor een leeftijdscategorie.
- Sluit aan bij zijn/haar stand nadat iedereen ingeschreven is.

STANDVERANTWOORDELIJKE:

- Verantwoordelijk voor de werking van zijn/haar stand, stuurt medewerkers aan.
- Staat aan de ingang van de stand.
- Verzamelt de stempelkaarten.
- Zet een stempeltje op de kaart.
- Roept de ploegen in volgorde af (zie verder bij 'programma').
- Indien de ploeg na driemaal afroepen nog niet aan de ingang van de stand is aangekomen, wordt het scoreformulier onherroepelijk terug achteraan geplaatst en moet de ploeg opnieuw zijn beurt afwachten.
- Is verantwoordelijk voor het aanhouden van het uurrooster, mag enkel stempelkaarten aanvaarden van de ploegen die volgens het uurrooster aan de beurt zijn (=per tijdsblok één kleur!)

STANDMEDEWERKER:

- Krijgt taak van de standverantwoordelijke.
- Neemt tijden op, geeft scores, geeft materiaal, helpt de kinderen bij de proeven...

ALGEMENE RESERVE:

- In functie van de noden kan hij/zij ingezet worden aan bepaalde standen.

B. Aankomstuur

Wij vragen om ten laatste aanwezig te zijn op de volgende uren:

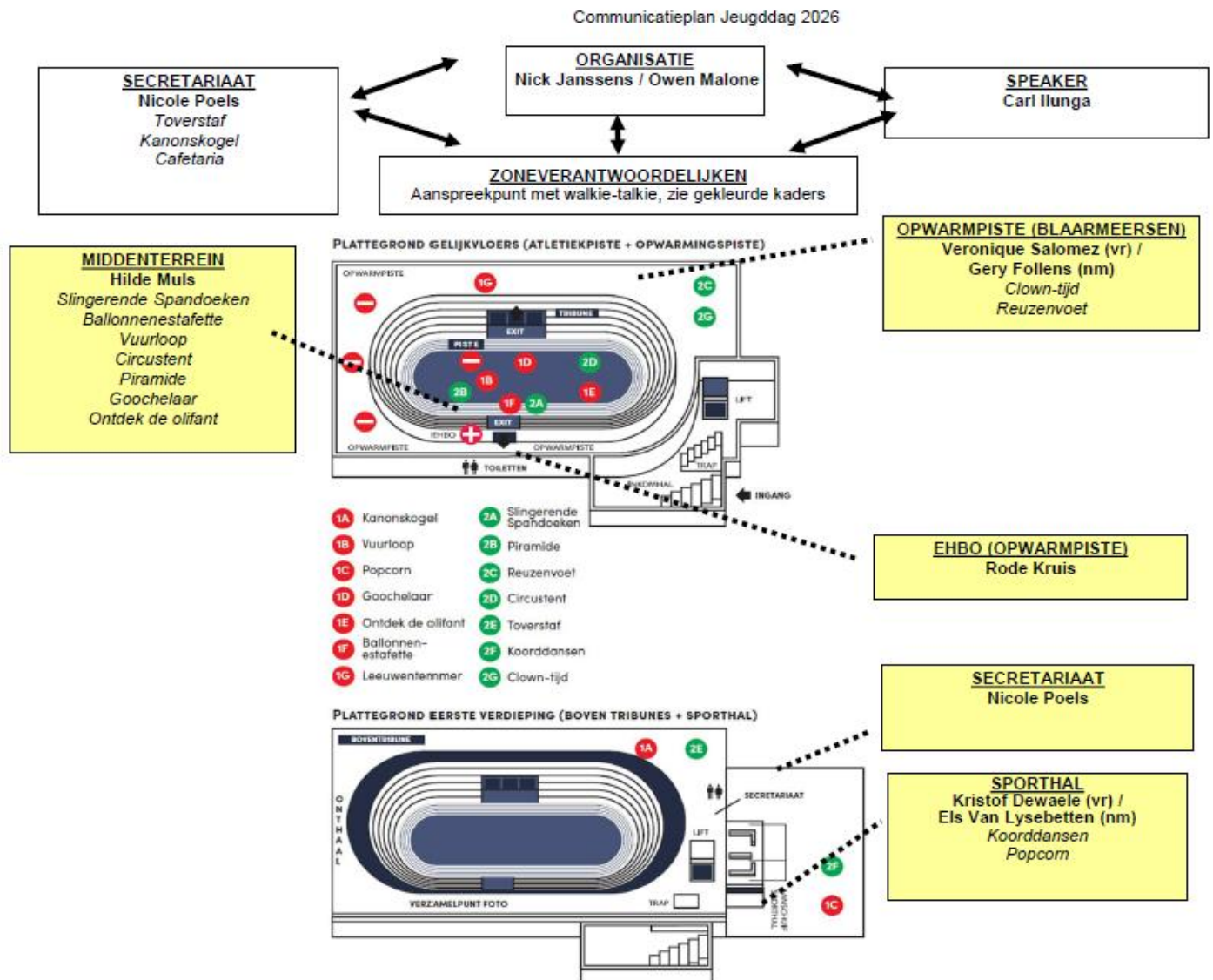
- Onthaalmedewerker:
 - Voormiddagssessie: 08u00 aan het medewerkersonthaal
 - Namiddagssessie: 12u45 aan het medewerkersonthaal
- Standverantwoordelijke:
 - Voormiddagssessie: 08u30 aan het medewerkersonthaal
 - Namiddagssessie: 13u00 aan het medewerkersonthaal
- Standmedewerkers:
 - Voormiddagssessie: 09u00 aan het medewerkersonthaal
 - Namiddagssessie: 13u30 aan het medewerkersonthaal
- Terreinpolitie/fotograaf/andere: 09u45 aan het medewerkersonthaal
- Algemene reserve: 09u45 aan het medewerkersonthaal

C. Medewerkerspakket

Al onze medewerkers krijgen drankbonnetjes voor een consumptie in de cafetaria, zij krijgen verder ook nog een versnapering.

Daarnaast ontvangen ze een T-shirt en een gadget. Medewerkers die een hele dag meehelpen krijgen ook een lunchpakket.

D. Communicatieplan



Communicatieplan Jeugddag 2026

Naam	Contact intern	Contact extern	Functie dag	Functie veiligheid
Owen Malone	Walkie-talkie	0494/163023	Organisator	Veiligheidsverantwoordelijke : algemeen veiligheidsbeleid, beslissing tot algemene evacuatie na brand, oproep hulpdiensten,....
Nick Janssens	Walkie-talkie	0473/882978	Organisator	Permanent aanspreekpunt in Topsportal.
Nicole Poels	Walkie-talkie		Secretariaat	Permanent aanspreekpunt in Topsportal, commandopost (overzicht), kan oproepen tot evacuatie bij brand of hulpdiensten oproepen indien Owen niet beschikbaar is
Carl Ilunga	Walkie-talkie		Omroeper	In geval van nood: veiligheidsrichtlijnen omroepen, signaal tot evacuatie geven, elektronisch scherm bedienen om richtlijnen te geven
Veronique Salomez (voormiddag)	Walkie-talkie		Opwampiste/ 30 meter	Verantwoordelijke voor veiligheid en evacuatie opwampistel, kan autonoom beslissen om opwampiste te evacueren
Gery Follens (namiddag)	Walkie-talkie		Opwampiste/ 30 meter	Verantwoordelijke voor veiligheid en evacuatie opwampistel, kan autonoom beslissen om opwampiste te evacueren
Kristof Dewaele (voormiddag)	Walkie-talkie		Ingang sporthal	Medeverantwoordelijke voor veiligheid en evacuatie sporthal, kan autonoom beslissen om deze te evacueren
Els Van Lysebetten (namiddag)	Walkie-talkie		Ingang sporthal	Medeverantwoordelijke voor veiligheid en evacuatie sporthal, kan autonoom beslissen om deze te evacueren
Medew. Rode Kruis	Walkie-talkie		Medewerkers Rode Kruis	EHBO, Eerste zorgen toedienen, kan hulpdiensten oproepen
Hilde Muls	Walkie-talkie		Standverantwoordelijke Zone midden terrein	Verantwoordelijke voor evacuatie stand, moet bij signaal tot evacuatie de doorgangen zo snel mogelijk vrij maken en deelnemers naar de dichtstbijzijnde nooduitgang leiden
Annelies Borms			Standverantwoordelijke	Idem
Geert Bourgonjon			Standverantwoordelijke	Idem
Siebe Desloovere (voormiddag)			Standverantwoordelijke	Idem
Geert Dekaezemaker (namiddag)			Standverantwoordelijke	Idem
Bert Romswinkel			Standverantwoordelijke	Idem
Guy Vermeiren			Standverantwoordelijke	Idem
Jorn Jobs (voormiddag)			Standverantwoordelijke	Idem
Veerle Van Campenhout (namiddag)			Standverantwoordelijke	Idem
Aline Van Weyenberg (voormiddag)			Standverantwoordelijke	Idem
Pieter Verhelst (voormiddag)			Standverantwoordelijke	Idem
Liesl Van Barel (namiddag)			Standverantwoordelijke	Idem
Eric Follaets			Standverantwoordelijke	Idem
Evelien Vanheck			Standverantwoordelijke	Idem
Jetse Peeters (voormiddag)			Standverantwoordelijke	Idem
Ann-Sophie Ingels (namiddag)			Standverantwoordelijke	Idem
Peter Ghyselincx (voormiddag)			Standverantwoordelijke	Idem
Sietske Lenchant (namiddag)			Standverantwoordelijke	Idem

6. Algemene informatie

A. Deelnemers

Tijdens de Jeugddag leggen groepjes van 4 kinderen onder leiding van 1 begeleider een atletiekcircuit af. De Jeugddag is bedoeld voor kinderen uit de categorieën kangoeroes, benjamins, pupillen en miniemen.

In alle categorieën kunnen gemengde ploegen opgesteld worden (jongens en meisjes samen). Indien een club over een onvolledig team (= 4 atleten) beschikt, mag dat aangevuld worden met atleten uit een lagere categorie. Men neemt dan wel deel in de categorie van de oudste teamleden.

Niet-aangeslotenen mogen ook deelnemen, indien ze via een atletiekclub inschrijven. Onvolledige teams kunnen de dag zelf nog aangevuld worden met atleten van een andere vereniging.

Kies je als club om deel te nemen aan de Jeugddag, dan blijft het inschrijvingsgeld hetzelfde als vorig jaar, namelijk €5 per deelnemer.

We willen de nadruk leggen op het belang van de begeleider!

Elk groepje moet ten allen tijde begeleid worden door een persoon van minstens 16 jaar!
De begeleider blijft steeds bij zijn team, ook wanneer de atleten niet bezig zijn met een (neven)activiteit!

B. Algemene richtlijnen

De Jeugddag is een groot evenement, om de dag zo vlot mogelijk te laten verlopen vragen dan ook uw aandacht voor de volgende richtlijnen:

- Voormiddagssessie: de deuren worden geopend om 8u15, het onthaal start om 8u30, de eerste proeven gaan van start om 9u30. De Jeugddag eindigt om 12u30. Gelieve ten laatste om 13u00 de Topsportal te verlaten.
- Namiddagssessie: het onthaal start om 13u00, we vragen om niet voor dit tijdstip de Topsportal te betreden, de eerste proeven gaan van start om 14u00. De Jeugddag eindigt om 17u00.
- Gedurende 1u30 moeten de atleten 7 proeven afwerken. Daarna wordt er doorgeschoven naar een volgend blok. Elke begeleider ontvangt een tijdschema bij aanmelding.
- De proeven mogen een 2de maal uitgevoerd worden indien de standen vrij zouden zijn.
- Indien om één of andere reden na 1u30 de betreffende proeven nog niet zijn afgewerkt, wordt er toch doorgeschoven naar een volgend blok.

OPGELET: Binnen het tijdschema wordt een **suggestie van de volgorde** gegeven, dit zou een betere spreiding over de standen moeten geven. Enkel “Slingerende Spandoeken” (de uithoudingsloop) blijft voor alle groepen aan het begin van het tijdsblok. De groepen dienen **altijd binnen het voorziene tijdsblok te blijven, je kan dus niet voor of na dit blok deelnemen!!**

- **Elke groep wordt op elk ogenblik begeleid.** De begeleider zorgt ervoor dat zijn groep tijdig op de juiste proef aanwezig is.

Om de wachtrijen aan de standen te coördineren verloopt de **aanschuif bij een proef** als volgt:

- Bij aankomst aan de activiteit geeft de groepsbegeleider zijn stempelkaart af aan de standverantwoordelijke (aan de ingang van de stand).
- De standverantwoordelijke houdt de stempelkaart bij, zet een stempeltje op de kaart en roept het groepsnummer in volgorde af. Bij het binnenkomen van de stand geeft de standverantwoordelijke de stempelkaart mee.
- Indien de groep na driemaal afroepen nog niet aan de ingang van de stand is aangekomen, wordt de stempelkaart onherroepelijk terug achteraan geplaatst en moet de ploeg opnieuw zijn beurt afwachten.

OPGELET: Elk groepje dient ten allen tijde begeleid te worden door een volwassene (**minstens 16 jaar**). Atleten mogen niet aanmelden of beginnen aan een proef zonder begeleider.

- **In de Topsportthal mag alleen gegeten en gedronken worden in de tribunes en het cafetaria.** Geen drankjes of etenswaren op het middenterrein, op de opwarmingspiste en in de sporthal!
- Het is voor de kinderen prettig om deze Jeugddag in de Topsportthal te kunnen organiseren. Graag voldoende **respect voor de accommodatie:** toiletten, zitjes, materiaal,... zodat we ook de volgende jaren nog van de hal kunnen gebruik maken!
- Maak gebruik van de **vuilniszakken** die langs de rand van de piste opgehangen worden!
- Bij de aanmelding zijn vuilniszakken te bekomen. Vraag ernaar en gebruik ze om **restafval te verzamelen.**
- In het belang van het vlot verloop van het evenement vragen wij de **startnummers vooraan te dragen! De startnummers zijn dit jaar textielstickers, er worden dus geen veiligheidsspelden meer voorzien.** Druk de sticker bij het aanbrengen goed aan op de T-shirt.
- De Jeugddag moet een leuke dag voor iedereen worden! **Wederzijds respect** is hierin onontbeerlijk. Voor de medewerkers is het geen eenvoudige opdracht om dit reuze-evenement in goede banen te leiden. Wij vragen dan ook uw waardering hiervoor en vragen dat u hun richtlijnen nauwlettend volgt. **Wij hopen dat de groepsbegeleiders zich hierbij bewust zijn van hun voorbeeldfunctie!**
- Om een vlot en veilig verloop van onze Jeugddag te garanderen worden enkele medewerkers ingezet als “**terreinpolitie**”. Deze zullen opvallende kledij dragen met vermelding van hun functie. Wij vragen om, net als bij onze andere medewerkers, hun richtlijnen nauwgezet op te volgen.

7. Programma

A. Tijdschema

Tijdschema 34^{ste} Jeugddag Atletiek Vlaanderen 2026

Categorie	KANGOEROES + BENJAMINS (gemengd)							PUPILLEN + MINIEMEN (gemengd)						
Kleur	Paars							Geel						
Nrs (voormiddag)	1	16	31	46	61	76	91	201	216	231	246	261	276	291
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Nrs (namiddag)	15	30	45	60	75	90	100	215	230	245	260	275	290	300
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Nrs (namiddag)	101	116	131	146	161	176	191	301	316	331	346	361	376	391
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	115	130	145	160	175	190	200	315	330	345	360	375	390	400

09.30u - 11.00u en 14.00u - 15.30u	2A	2A	2A	2A	2A	2A	2A	1D	1E	1C	1G	1A	1B	1B
	2D	2E	2F	2G	2B	2C	2G	1E	1C	1G	1A	1B	1F	1D
	2E	2F	2G	2B	2C	2D	2C	1C	1G	1A	1B	1F	1D	1E
	2F	2G	2B	2C	2D	2E	2E	1G	1A	1B	1F	1D	1E	1C
	2G	2B	2C	2D	2E	2F	2B	1A	1B	1F	1D	1E	1C	1G
	2B	2C	2D	2E	2F	2G	2F	1B	1F	1D	1E	1C	1G	1A
11.00u - 12.30u en 15.30u - 17.00u	2C	2D	2E	2F	2G	2B	2D	1F	1D	1E	1C	1G	1A	1F
	1D	1E	1C	1G	1A	1B	1B	2A	2A	2A	2A	2A	2A	2A
	1E	1C	1G	1A	1B	1F	1D	2D	2E	2F	2G	2B	2C	2G
	1C	1G	1A	1B	1F	1D	1E	2E	2F	2G	2B	2C	2D	2C
	1G	1A	1B	1F	1D	1E	1C	2F	2G	2B	2C	2D	2E	2E
	1A	1B	1F	1D	1E	1C	1G	2G	2B	2C	2D	2E	2F	2B
	1B	1F	1D	1E	1C	1G	1A	2B	2C	2D	2E	2F	2G	2F
	1F	1D	1E	1C	1G	1A	1F	2C	2D	2E	2F	2G	2B	2D

1A: Kanonskogel	1B: Vuurloop	1C: Popcorn	
1D: Goochelaar	1E: Ontdek de olifant	1F: Ballonnenestafette	1G: Leeuwentemmer
2A: Slingerende Spandoeken	2B: Piramide	2C: Reuzenvoet	
2D: Circustent	2E: Toverstaf	2F: Koorddans	2G: Clown-tijd

Zoekspel Gedurende de voor- en namiddag - Gelieve het formulier aan het eind van de voor- of namiddag in de daartoe voorziene bus te werpen aan het secretariaat.

Foto-shoot Het uurrooster en de verzamelplaats vind je aan de trap op de promenade bij de Watersportbaan

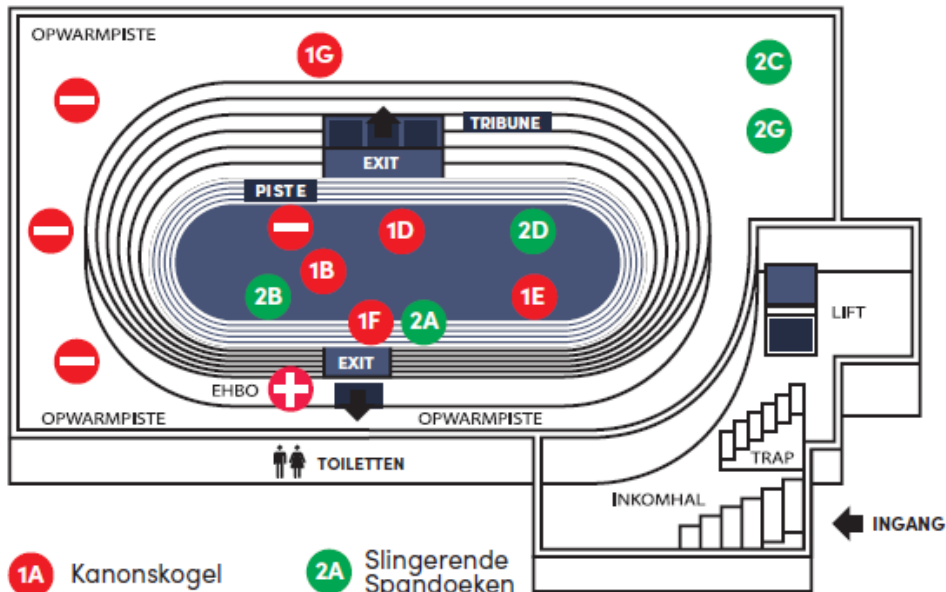
Blijf altijd binnen het voorziene tijdsblok (volle lijnen), je kan niet voor of na dit blok deelnemen!!
De stippellijnen geven aan in welke volgorde je het tijdsblok best aflegt.

B. Tijdschema fotoshoot met Spike

Tijdschema fotoshoot	
Club	Verzamelpunt
ABES	10.10
FLAC	10.15
VITA	10.20
VS	10.25
DEIN	10.30
SGOL	10.35
ACP	10.40
DAC	10.45
RAT	10.50
PAUZE	
RAM	11.20
DUFF	11.25
RIEM	11.30
ACKO	11.35
TACT	11.40
HOPP	11.45
HALE	11.50
SPBO	11.55
OEH	12.00
PAUZE	
ACDL	14.20
BONH	14.25
AVR	14.30
BVAC	14.35
SACN	14.40
KAAG	14.45
ASVO	14.50
RCG	14.55
PAUZE	
RCT	15.10
ACW	15.15
AVMO	15.20
PAUZE	
ACME	15.45
ATLE	15.50
ACG	15.55
AVLL	16.00

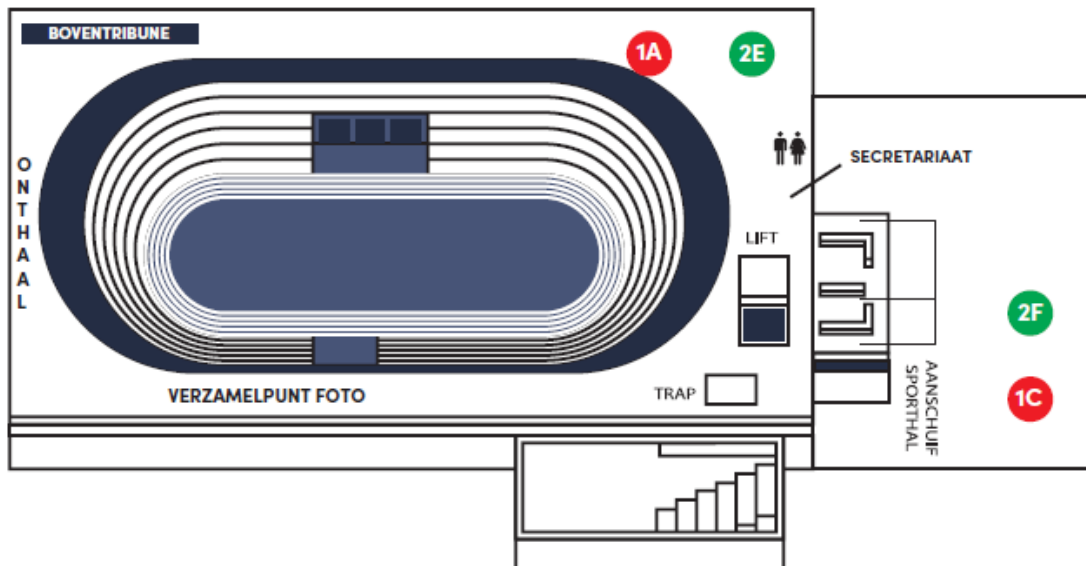
C. Plattegrond

PLATTEGROND GELIJKVLOERS (ATLETIEKPISTE + OPWARMINGSPISTE)



- | | |
|-------------------------------|----------------------------------|
| 1A Kanonskogel | 2A Slingerende Spandoeken |
| 1B Vuurloop | 2B Piramide |
| 1C Popcorn | 2C Reuzenvoet |
| 1D Goochelaar | 2D Circustent |
| 1E Ontdek de olifant | 2E Toverstaf |
| 1F Ballonnen-estafette | 2F Koorddans |
| 1G Leeuwentemmer | 2G Clown-tijd |

PLATTEGROND EERSTE VERDIEPING (BOVEN TRIBUNES + SPORTHAL)



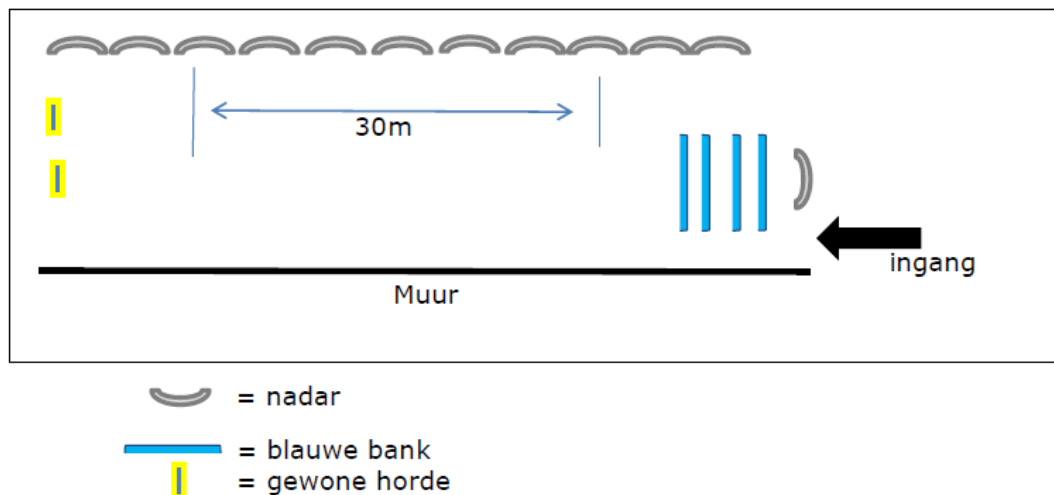
D. Beschrijving proeven

Omdat wij de Jeugddag als een zuiver recreatieve dag willen aanbieden worden er geen eindstanden meer gemaakt. Wij vragen dan ook aan de begeleiders om - indien gewenst - ZELF de EINDTOTALEN van de verschillende disciplines te berekenen. Zo zal er minder tijd verloren gaan met de administratie en kunnen wij een nog vlotter verloop garanderen. Iedereen die een eigen chronometer heeft, gelieve deze mee te brengen.

I. Leeuwentemmer

De atleten lopen één voor één de 30m. De tijd wordt elektronisch genoteerd. Het resultaat is de som van de individuele tijden van elke atleet (tot op 1/10 sec).

De atleten wachten op de blauwe banken die voorzien zijn aan de start. Tijdens het lopen van de vorige atleet stelt de volgende zich al klaar aan de startlijn. Wanneer de tijd opgeschreven is, kan de volgende beginnen. Als er genoeg tijd is, kan er een 2^e keer geprobeerd worden om het record te verbeteren.



Materiaal	Aantal
Chronometer	2 reserve
Blauwe banken	4
Nadars	11
Gewone hordes	2
Tafel	1
Balpenen	4
Systeem VAL (poortjes)	1

Opmerkingen

- 1 stand
- Atleten wachten op de blauwe banken achter elkaar.
- Gelieve na de laatste groep uw stand op te ruimen. Na afloop worden de nadars naar buiten gebracht via de garagepoort (aan de opwarmpiste).

II. Clown-tijd

De atleten leren circustechnieken aan door middel van allerlei attributen die je in een circus kan vinden zoals diabolo's, eenwieters, jongleerballen, stelten, pedalo's en nog veel meer.

6 groepen van 4 atleten tegelijk in de zaal.

Deze opdracht gaat door in de personal training ruimte.

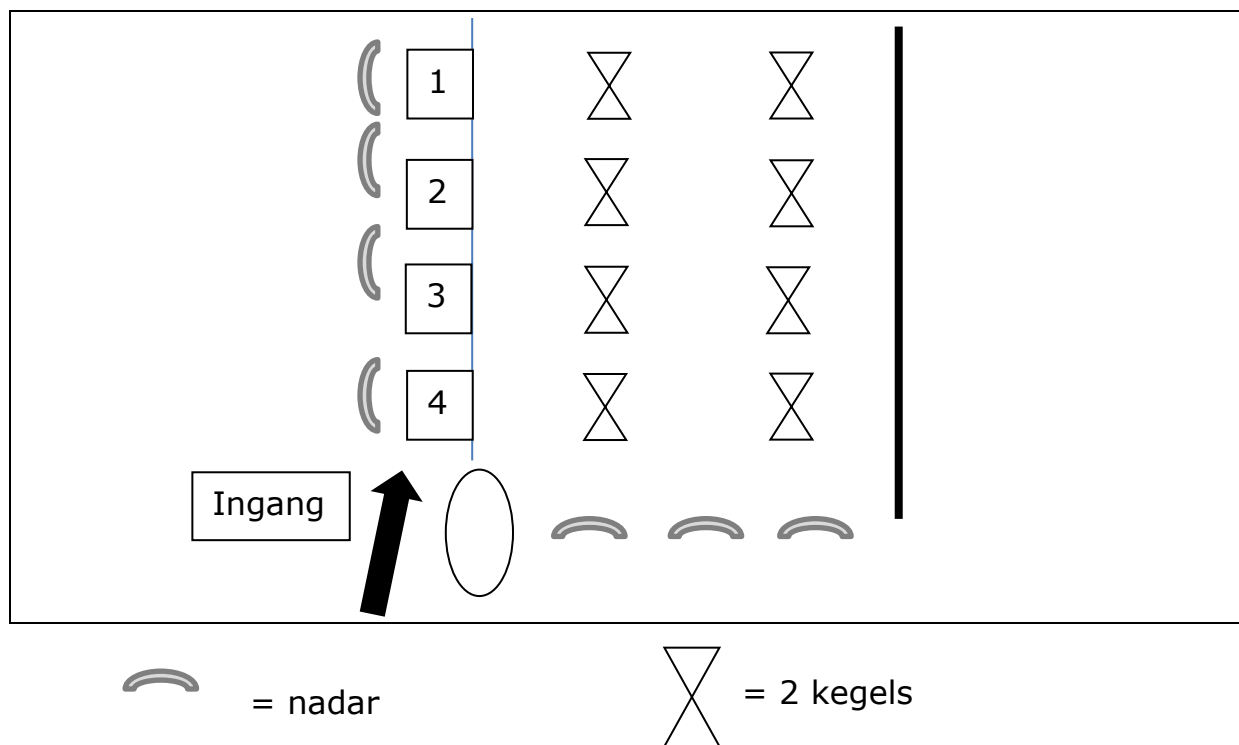
Materiaal	Aantal
Circusmateriaal	

Opmerkingen
- 6 standen - Al het materiaal mag op het einde van de dag in die ruimte blijven.

III. Reuzenvoet

Deze opdracht wordt uitgevoerd in de vorm van een estafette.

Elke ploeg mag 2 paar clown schoenen en 2 rode neuzen nemen uit de bakken. De deelnemers zullen per twee met clown schoenen een parcours afwerken. Het parcours bestaat uit tweemaal na elkaar afleggen van een rondje (KAN/BEN slechts één rondje). Aflossen gebeurt door handje-tik en de schoenen en neuzen door te geven.



Materiaal	Aantal
Kegels	16
Nadars	9
Clownschoenen	12
Clownneuzen	40

Opmerkingen
- 4 standen - Gelieve na afloop uw stand op te ruimen en het materiaal naar het secretariaat te brengen. Na afloop worden de nadars naar buiten gebracht via de garagepoort (aan de opwarmpiste).

IV. Circustent

De atleten proberen met heel hun groep de obstakelbaan zo snel mogelijk te trotseren.



Materiaal	Aantal
Springkasteel	1
Nadars	22

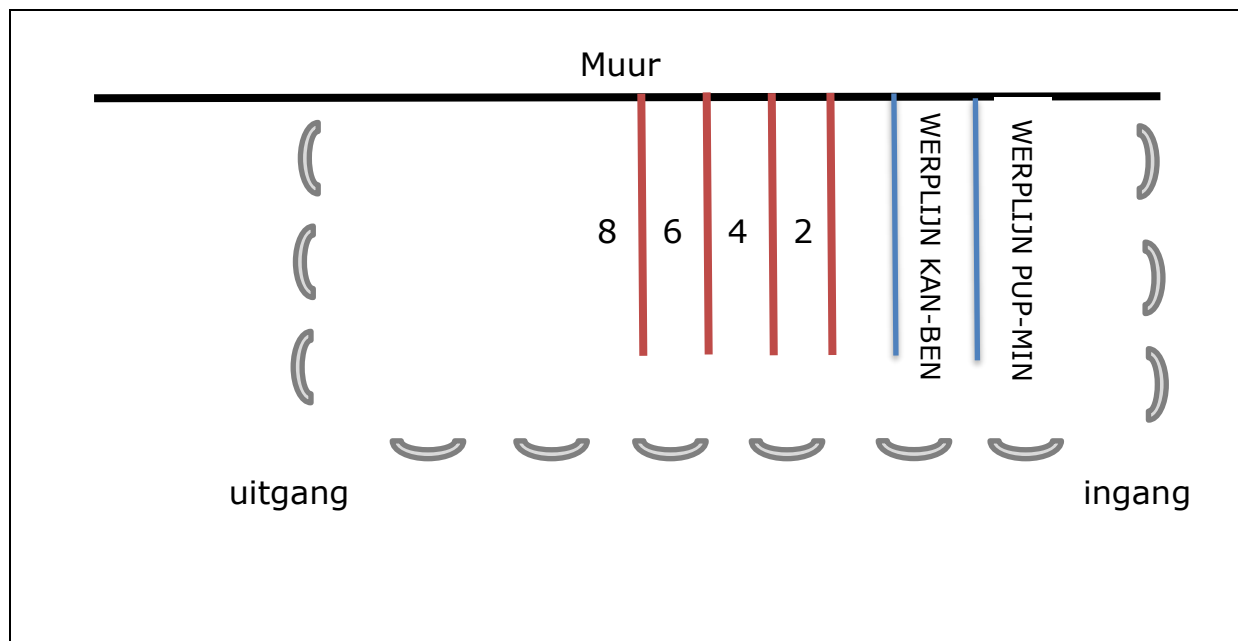
Opmerkingen
- 1 stand - Na afloop worden de nadars naar buiten gebracht via de garagepoort (aan de opwarmpiste).

V. Kanonskogel

De deelnemers proberen afwisselend met een medecinebal te stoten om zo 30 punten te verzamelen. Het is de bedoeling om in zo weinig mogelijk stoten 30 punten of meer te verzamelen. Elke zone heeft een bepaalde waarde.

Kan/Ben: 1kg - Pup/Min: 2kg

Elke zone is 1,5m lang.



Materiaal	Aantal
Medicineballen 1kg	12
Medicineballen 2kg	12
Nadars	12

Opmerkingen
- 3 standen - Gelieve na afloop uw stand op te ruimen en de medecineballen naar het secretariaat te brengen. De nadars worden naar buiten gebracht via de garagepoort (aan de opwarmpiste).

VI. Slingerende Spandoeken

De atleten lopen allemaal samen een uithoudingsloop rond de piste en tonen tegelijk hun spandoeken. Verzamelen ter hoogte van de aankomst.

OPGELET: deze is voor alle groepen aan het begin van het tijdsblok!

Spandoekenwedstrijd

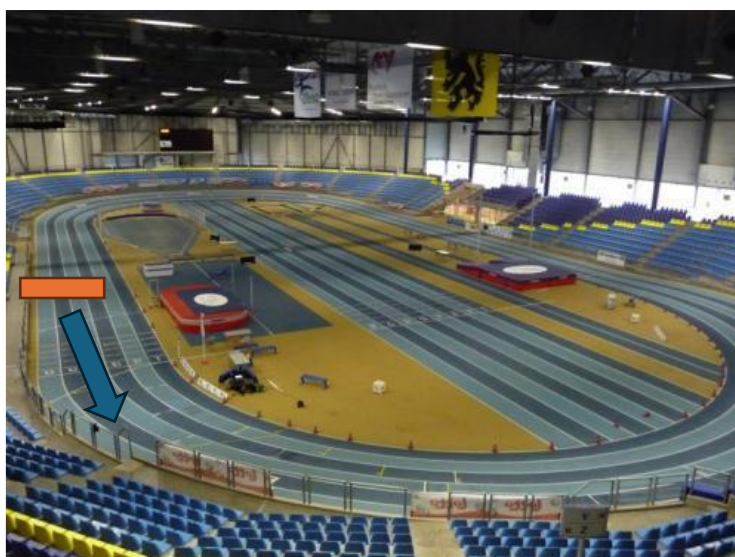
Ook dit jaar organiseren we een spandoekenwedstrijd. Alle deelnemende clubs moeten een spandoek uitwerken rond het thema "Circus" waarin Spike en het logo van Atletiek Vlaanderen zijn verwerkt. De club die het mooiste en creatiefste spandoek heeft gemaakt rond dit thema, zal Spike mogen uitnodigen op één van haar jeugdwedstrijden!

VII. Ballonnenestafette

4 x 200m - wordt gelopen met verschillende groepjes gelijktijdig. Aflossen gebeurt door de ballon door te geven aan de volgende loper van de groep. De startlijn wordt aangeduid met plakband op de grond.

Het resultaat is de tijd gelopen door het hele team, uitgedrukt in seconden (tot op 1/10 sec).

Belangrijk: de ballonnen worden zeker teruggegeven na aankomst van de atleten! Reserve ballonnen moeten in een doos vlakbij bewaard worden.



Materiaal	Aantal
Chronometer	4
Tafel	1
Plakband	1 rol
Estafette stokken	50
Ballonnen	50
Lint	5

Opmerkingen

- 1 stand
- Gelieve na afloop het materiaal te verzamelen en naar het secretariaat te brengen, alsook de chronometers. Daarnaast moet ook het plakband verwijderd worden.

VIII. Koorddansen

De atleten worden echte circusartiesten en proberen het parcours af te leggen door perfect te balanceren op een koord. Ze moeten het parcours afleggen zonder de grond te raken.

Materiaal	Aantal
Valmatten	12
Slacklines	10
Evenwichtsbalken	10
Rekstokinstallatie	1

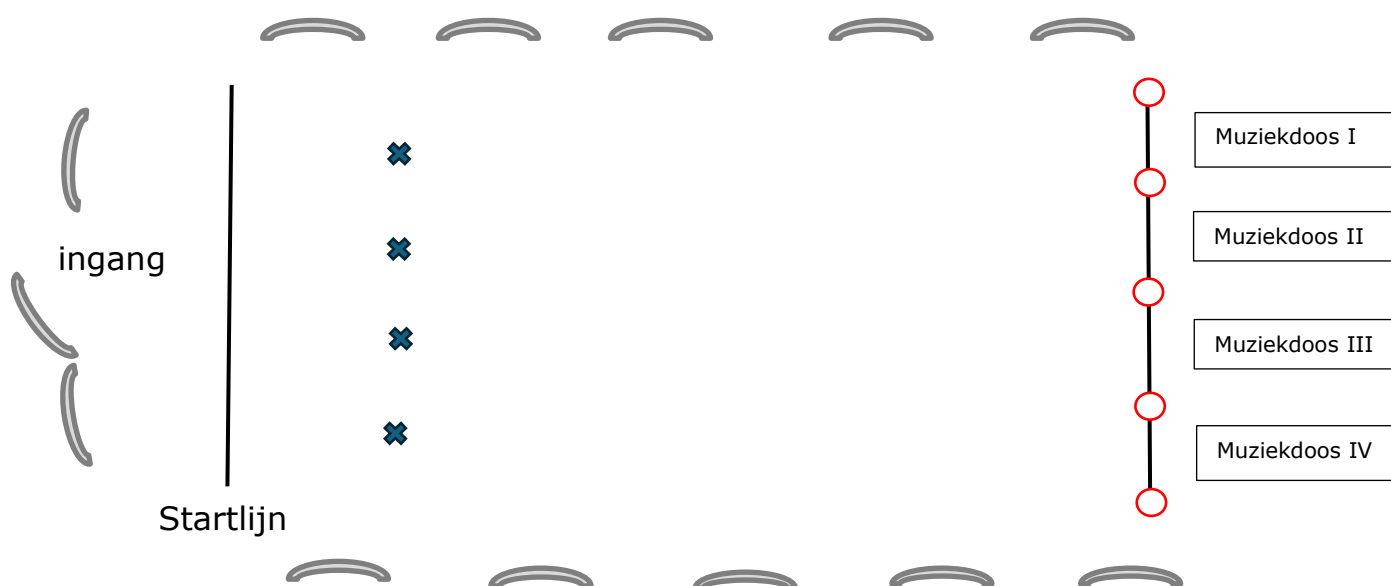
Opmerkingen
- 1 parcours

IX. Goochelaar

Deze opdracht wordt uitgevoerd in de vorm van een estafette. De deelnemers draaien elk om beurt een memorstuk om aan de andere kant van de startlijn, draaien ze de juiste stukken om dan mogen ze die meenemen en mogen ze twee draaien geven aan de muziekdoos, daarna kan er afgelost worden met de volgende van de ploeg. Als ze fout zijn moeten ze de stukken terug omdraaien en worden ze afgelost door de volgende van de ploeg.

Elke ploeg krijgt 1 poging om alle memorstukken zo snel mogelijk op te halen.
KAN/BEN: 8 memoryplaatjes, PUP/MIN: 14 memoryplaatjes.

✖ = Memoryspel



Materiaal	Aantal
Memoryspel	4
Muziekdoos	8
Kegels	8
Nadars	12

Opmerkingen
- 4 standen - Gelieve na afloop het materiaal naar het secretariaat te brengen en de plakband te verwijderen. De nadars worden naar buiten gebracht via de garagepoort (aan de opwarmpiste).

X. Piramide

De atleten proberen een zo moeilijk mogelijke menselijke piramide te vormen en krijgen hiervoor 3 minuten.

Materiaal		Aantal
Tekeningen piramide		10
Nadars		6

Opmerkingen
- 4 standen - Gelieve na afloop het materiaal naar het secretariaat te brengen. De nadars worden naar buiten gebracht via de garagepoort (aan de opwarmpiste).

XI. Vuurloop

Let op! De atleten starten dit jaar 20m van de 60-meter startlijn en aankomst is voorzien op de officiële aankomstlijn 60m!

Alle atleten lopen per groepje gelijktijdig de 40m horden. De tijden worden individueel opgenomen. De start gebeurt rechtopstaand van achter de vertreklijn. Het startsignaal wordt gegeven met een klapper.

Het resultaat van de ploeg is de som van de tijden van de atleten, uitgedrukt in sec (tot op 1/10de).

De wachtende groepjes zitten op de blauwe banken en mogen zich klaarmaken terwijl de vorige groep nog aan het lopen is.

Opmerkingen

- 1 stand
- Na afloop worden de nadars naar buiten gebracht via de garagepoort (aan de opwarmpiste).

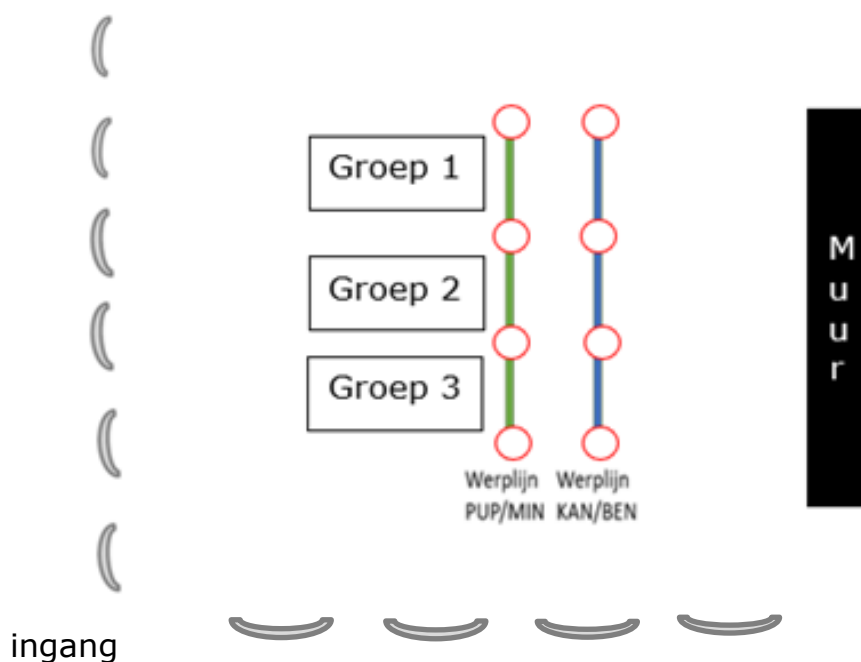
XIII. Toverstaf

De atleten proberen met hun toverstaf zoveel mogelijk in de roos te gooien. Als de speer een roos raakt krijgen ze een punt. De bedoeling is om met jullie groep zoveel mogelijk punten te verzamelen.

Veiligheid: atleten mogen alleen gooien na het teken van een vrijwilliger. Na de worp geeft de vrijwilliger opnieuw een teken, waarna iedereen veilig de toverstaf kan ophalen en de volgende atleet zich kan klaarzetten voor de worp. Elke atleet mag drie keer werpen. Na de drie worpen is het aan de andere atleet van zijn/haar groepje.

DIFFERENTIATIE KAN/BEN EN PUP/MIN

De werpafstand wordt aangepast.



Materiaal	Aantal
Foamsperen	30
Muurstickers roos	1 rol
Plakband om de werplijnen aan te duiden	1 rol
Nadars	12
Kegels	8

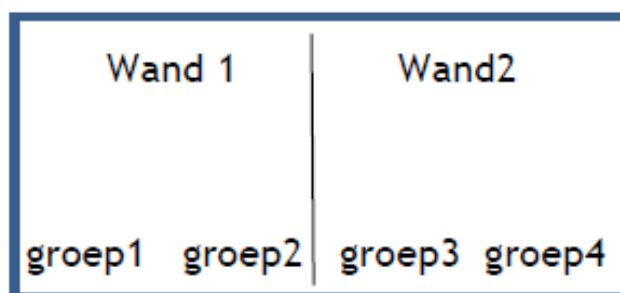
Opmerkingen

- 3 standen
- De werplijnen worden met kegels aangeduid met daartussen plakband.

- Gelieve na afloop al het materiaal terug te brengen naar het secretariaat. De plakband mag verwijderd worden. De nadars worden naar buiten gebracht via de garagepoort (aan de opwarmpiste).

XIV. Popcorn

Per spel spelen 2 groepjes tegen elkaar. De atleten proberen zo veel mogelijk punten te behalen. Dit doen ze door op het licht tegen de muur te gooien met ballen. Het groepje met de hoogste score wint. Elk spel heeft een duurtijd van 2 minuten.



Materiaal	Aantal
Lü interactieve muur	2

Opmerkingen
- 2 standen

XV. Zoekspel

Bij aankomst krijgt elke groep een deelnameformulier. Op verschillende plaatsen in de Topsportthal worden algemene en meer atletiekgerichte kennisvragen uitgehangen. De KAN/BEN hun zoektocht wordt aangeduid met de roze vragen en de PUP/MIN met de blauwe vragen. Op basis van het juiste antwoord per vraag zal het gezochte woord in het verticale kader verschijnen.

Na het invullen van de schiftingsvraag kan je dit formulier in de bus aan het secretariaat afgeven. Het winnend team wordt via mail verwittigd en krijgt een mooie prijs!

XVI. Slotact

Nu iedereen een echte circusartiest is geworden genieten we samen van een spectaculaire acrobatie act! We verzamelen op het middenplein in de voormiddagssessie om 12u25 en in de namiddagssessie om 16u55.

8. Materiaallijst

<i>PROEF</i>	<i>MATERIAAL</i>	<i>AANTAL</i>	<i>PLAATS</i>
Algemeen	Standaanduiding	14	VAL
Algemeen	Schrijfplankjes	10	VAL
Algemeen	Wegwijzers	10	VAL
Algemeen	Afbakenlint		VAL
Algemeen	Alcoholstiften		VAL
Algemeen	Balpenen	500	VAL
Algemeen	Vuilniszakken 60L	3 pakken	VAL
Algemeen	Veiligheidsspelden	5000	VAL
Algemeen	Walkie Talkies VAL		VAL
Algemeen	Tape	4	VAL
Algemeen	Dikke tape voor startlijn (glad)	12	VAL
Algemeen	Duck tape	2 wit - 2 grijs	VAL
Algemeen	Bruine enveloppen	400	VAL
Algemeen	Colsonbandjes 20cm	200	VAL
Algemeen	Gadgets medewerkers		VAL
Algemeen	T-shirts medewerkers		VAL
Algemeen	Pochetmapjes		VAL
Algemeen	Hesjes terreinpolitie	4	VAL
Algemeen	Muziek		VAL
Algemeen	CD-speler/laptop		VAL
Algemeen	Stempels	80	VAL
Lunchpakket	4-uurtje	90	VAL
Lunchpakket	Drankbonnetjes	500	Cafetaria
Lunchpakket	Bonnetjes voor ontbijt, lunch en 4u	130	VAL
Papierwerk	Startnummers		VAL
Papierwerk	Draaiboeken		VAL
Papierwerk	Plannetjes		VAL
Papierwerk	Uurschema (groot en klein)	extra voorzien!!!	VAL
Papierwerk	Aanduiding voor proeven		VAL
Papierwerk	Formulieren uitlening materiaal		VAL
Papierwerk	Formulieren spandoekenwedstrijd		VAL
Papierwerk	Zoekspel		VAL
Papierwerk	Draaiboek speaker		VAL
Papierwerk	Draaiboek fotograaf		VAL
Papierwerk	Grote affiches (achterkant KAN/BEN-PUP-MIN)	3	VAL
Papierwerk	Parkingplan bussen		VAL
Papierwerk	Netwerkplan		VAL
Papierwerk	Veiligheidsdraaiboek		VAL

Papierwerk	Verzekeringspapieren		VAL
Papierwerk	Medewerkerslijsten		VAL
Papierwerk	Uurschema foto-shoot XL	1	VAL
Papierwerk	Uurschema foto-shoot	100	VAL
Papierwerk	"Pas op voor je oversteekt"	30	VAL
Papierwerk	Verboden toegang (A3)	10	VAL
Kanonskogel	Medicineballen 1kg	12	Uitleendienst
	Medicineballen 2kg	12	Uitleendienst
	Nadars	12	Stad Gent
Ballonnenestafette	Chronometer	4	VAL
	Tafel	1	TSHal
	Tape	1	VAL
	Estafette stokken	50	VAL
	Ballonnen	50	VAL
	Lint	5	VAL
Leeuwentemmer	Chronometer	2	VAL
	Blauwe banken	4	TSHal
	Nadars	11	Stad Gent
	Hordes	2	TSHal
	Tafel	1	TSHal
	Electrische poortjes	1	VAL
	Balpenen	4	VAL
Circustent	Springkasteel	1	V-formation
	Nadars	22	Stad Gent
Clown-tijd	Circusmateriaal		Uitleendienst
Popcorn	Lü interactieve muur	2	Sportwerk
Piramide	Tekeningen	7	VAL
	Nadars	6	Stad Gent
Ontdek de olifant	Springkasteel	1	V-Formation
	Nadars	22	Stad Gent
Vuurloop	Chronometers	4	VAL
	Klapper	1	VAL
	Blauwe banken	5	TSHal
	Lampen	16	VAL
	Horden	16	TSHal
	Crêpepapier		
Toverstaf	Speren	30	VAL
	Muurstickers	50	VAL
	Tape	1	VAL

	Plakband		VAL
	Nadars	12	Stad Gent
	Kegels	8	Uitleendienst
Koordddansen	Valmatten	12	TSHal
	Slacklines	10	Uitleendienst
	Evenwichtsbalken	10	TSHal
	Rekstokinstallatie	1	TShal
Reuzenvoet	Kegels	16	Uitleendienst
	Clownschoenen	12	VAL
	Clownneuzen	40	VAL
	Nadars	9	Stad Gent
Goochelaar	Nadars	12	Stad Gent
	Tape	1	VAL
	Kegels	8	Uitleendienst
	Muziekdoos	88	VAL
	Memoryspel	4	VAL

9. Opbouw/afbraak

A. Opbouw

Dinsdag 10 maart :

WAT?	WIE?	WAAR?	Details
Enveloppen vullen	Louiza	VAL	

Donderdag 12 maart :

WAT?	WIE?	WAAR?	Details
Materiaal ophalen	Owen	SV Herentals	
Materiaal ophalen	Nick	SV Vlaams-brabant	

Vrijdag 13 maart:

WAT?	WIE?	WAAR?	Opmerkingen
Auto inladen	Michael/Sietske/ Louiza/Nick	VAL	09.30u
Auto's uitladen	Michael/Sietske/ Louiza/Nick/Owen	Topsportal	11.00u
Onthaal + materiaal sorteren	Michael/Sietske/ Louiza/Nick/Owen	Topsportal	11.00u
Materiaal uit 00.40 halen	Owen	Topsportal	Oranje horden
Nadars zetten	Allen	Topsportal	
Zoekspel ophangen	Louiza	Topsportal	Cijfers vragen op plannetje zetten
Bordjes "pas op voor oversteekt" ophangen	Louiza	Topsportal	Vanaf 13.00u
Materiaal uitleendienst ophalen	Nick/Louiza	Topsportal	11.00u - 12.00u
Standen opstellen	Allen	Topsportal	Vanaf 13.00u
Lijnen trekken met tape	Owen/Michael	Topsportal	
Decoratie ophangen	Sietske/Louiza	Topsportal	
Standaanduiding ophangen	Sietske/Louiza	Topsportal	
Afbakenlint ophangen	Owen/Michael	Topsportal	
Walkie-talkies herladen	Nick	Topsportal	Avond
Micro + muziek testen	Nick	Topsportal	
TSH laten afsluiten	Owen	Topsportal	Na opbouw, Jeremy

B. Dag zelf

Zaterdag 14 maart:

UUR ?	WIE?	WAAR?	Opmerkingen
07.15u	Nick/Owen/Louiza	Topsportal	
07.30u	Levering springkastelen	Topsportal	
08.00u	Nick/Nicole	Onthaal medewerkers	
08.00u	Owen/Louiza	Sporthal Topsportal	Opbouw sporthal
08.00u	Nick		Muziek opstarten
08.00u	Onthaalmedewerker	Topsportal	
08.00u	Lü interactieve wand	Sporthal	
08.30u	Standverantwoordelijken	Medewerkersonthaal	
09.00u	Standmedewerkers	Medewerkersonthaal	
09.30 u	Algemene reserve	Medewerkersonthaal	
09.30u	Deelnemers	Eerste stand van de proeven	
17.00u	Medewerkers	Sporthal Topsportal	Proper maken
19.00u	Ophalen springkastelen	Topsportal	
20.00u	Nick	Tekst website	

C. Opruim

Maandag 16 maart:

WAT?	WIE?	WAAR?	Details
Materiaal terugbrengen	Nick	SV Gent + Vlaams-Brabant	
Materiaal terugbrengen	Owen	SV Herentals	