

# Kids' Athletics

## Draaiboek





## 1. Context

In dit document zal u een uitwerking vinden van een Kids' Athletics.

De organiserende atletiekvereniging is Koninklijke Olympic Essenbeek Halle VZW

De doelgroep voor dit sportevenement zijn kinderen met als categorieën; kangoeroe, benjamins en pupillen. Deze kunnen zowel aangesloten- als niet aangesloten atleten zijn.

De kinderen beginnen natuurlijk vol enthousiasme en goede moed aan deze Kids' Athletics, om ze dat tikkeltje extra motivatie te geven werken we met een thema. Deze rode draad zal doorgetrokken worden doorheen de verschillende activiteiten. Doorheen de verschillende opdrachten zullen de kinderen impliciet werken aan verschillende vaardigheden.

Het thema voor deze Kids' Athletics is PIRATEN.

## 2. Voorbereiding van de organisatie

### 2.1 Datum

De kids' Athletics zal doorgaan op hetzelfde moment als een grote jeugdmeeting. Op deze manier trekken we nieuwe atleten aan uit de geringe omgeving, of van nog niet ingeschreven vriendjes/broers en zussen. Deze wedstrijd zal plaatsvinden in september.

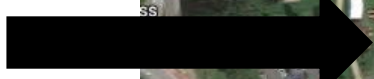
### 2.2 Locatie

De organiserende atletiekvereniging is Koninklijke Olympic Essenbeek Halle VZW. Deze club beschikt over een grote atletiekpiste (waar de wedstrijd zal doorgaan), maar ook over een ruim grasveld naast de piste. Hier zal de Kids' Athletics doorgaan. (Henry TorleyLaan Huizingen, kruising met Alsebergsesteenweg)  
Dit is tevens de ingang van de wedstrijd.

Locatie wedstrijd



Locatie Kids'  
Athletics





Centrale post



## 2.3 Groepen

De activiteit is gericht naar kangoeroes, benjamins en pupillen.  
Dit mogen zowel aangesloten, als niet-aangesloten atleten zijn.  
De groepen worden ingedeeld op basis van leeftijd. (categorie)  
Er mogen groepen mixed zijn op basis van:






-  Geslacht (jongens en meisjes in dezelfde groep, hier zal geen onderscheid in gemaakt worden voor de puntentelling)
-  Leeftijd (dan worden zij ingedeeld bij de categorie van de oudste deelnemer)

De grootte van de groepen gaat van 4 tot 6 deelnemers.

Natuurlijk heeft de positieve groepssfeer voor het kind de prioriteit.

## 2.4 Begeleiding

Er zal gebruik gemaakt worden van een centrale post.  
Hier zullen altijd minimum 2 personen aanwezig zijn.  
De centrale post zal gebruikt worden voor:

-  Afgeven van de scorebladen na elke proef.
-  Ongelukjes of valpartijen.
-  Vragen van ouders/begeleiders.
-  Begeleiding naar het toilet voor de allerkleinste.
-  Aangeven van doorschuiven naar de volgende proef aan de hand van muziek.

Bij elk groepje kinderen is een begeleider aanwezig.

Deze schuift mee door met de kinderen van stand naar stand.

Deze begeleider zal door de organisatie voorzien zijn en is uitgebreid op de hoogte gesteld van de activiteiten.

Aan elke stand zijn infofiches voorzien met alle nodige informatie voor de begeleider. Het materiaal staat vooraf klaar.

Elke begeleider is in het bezit van een CHRONO.

De begeleiders kunnen steeds herkend worden aan de hand van de wit/rode piraten T-shirt.



## **2.5 Tijdschema**

10u00 - 12u00 Klaarzetten van de standen + centrale post

12u00        Laatste briefing van begeleiders + overlopen van de standen.

13u00        Stopzetting inschrijving + verzamelen van de kinderen.

13u15        Opwarming op muziek door begeleider van centrale post + toewijzen van begeleider.

13u30        Start activiteiten.

14u40        Pauze (drinken aan centrale post, toiletbezoek. Begeleider blijft bij zijn groepje)

14u55        Start uithoudingsloop (gezamenlijk slot op de atletiekpiste)

15u00        Prijsuitreiking (op de piste aan de podia)

Opruim door organisatoren + begeleider

## **2.6 Volgorde van standen**

Elke stand heeft een nummer.

Elke groep begint aan een stand, na een bepaald tijd schrijven ze door naar de volgende stand. Dit tot ze alle 7 standen doorlopen hebben.





Team 1 => 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, einde



Team 2 => 2, 3, 4, 5, 6, 7, 1, einde

Team 3 => 3, 4, 5, 6, 7, 1, 2, einde ...

Aan de stand:

- |  |       |
|--|-------|
|  Je komt aan met je groep                             | 0 min |
|  Je hebt 2 minuten om de opdracht uit te leggen       | 2 min |
|  Je speelt het spel voor 4 minuten;                   | 6 min |
|  De muziek begint te spelen, tijd om door te schuiven |       |
| ○ Vergeet niet alles op te ruimen  |       |
| ○ Iemand naar de centrale post te sturen met je scoreblad.   |       |
| ○ Je hebt 2 minuten om aan de volgende post te staan.  | 8 min |

## 2.7 De standen

De standen zijn zo samengesteld dat lopen, werpen en springen afwisselend aan bod komen. Als laatste activiteit is er de uithoudingsproef.

- Proef 1: Piratengroepjes (spurt - snelheid)  
Doel: zo snel mogelijk duo's verzamelen.
- Proef 2: Een schip zonder vlag (springen - hoogtesprongen)  
Doel: zo veel mogelijk vlagjes verzamelen door hoogtesprongen.
- Proef 3: Vang de schat! (Werpen - slingeren)  
Doel: gericht slingeren met fietsband, aanzet discus.
- Proef 4: Hier met de schat! (Hindernissen)  
Doel: Zo snel mogelijk een gegeven parcours afleggen.
- Proef 5: Springen in de zee. (springen - vertesprongen)  
Doel: vanuit stand sprongen zo ver mogelijk springen.
- Proef 6: Weg met de bom. (werpen - Vortex)  
Doel: Via een vortex SAMEN zo ver mogelijk in de zone werpen.
- Proef 7: Piratentoren (spurt - starten stoppen, snelheid)  
Doel: Een zo hoog mogelijke toren bouwen binnen de gegeven tijd.



Proef 8: Een lange weg (Afstand - uithouding)

Doel: SAMEN zo ver mogelijk over het spelbord geraken door een bepaalde afstand te lopen.

## **2.8 Materiaallijst**

### **Opdracht 1**

Piratenkaartjes (voorbereidende organisatie)

2 Kegels

### **Opdracht 2**

2 hoogspringpalen met toversnoer

2 Kegels

Piratenvlagjes (voorbereidende organisatie)

### **Opdracht 3**

1 band per kind

6 kegels met schatkisttekening (voorbereidende organisatie)

1 kegel

### **Opdracht 4**

Parcours (staat opgesteld) (banden, potjes, hoge horde, kegel)

Lege bak + bak met balletjes

Piratendoek

### **Opdracht 5**

5 banden

1 kegel

### **Opdracht 6**

2 vortexen

3 zones met potjes (in  $\neq$  kleuren)

2 oude speren met toversnoer.

2 Kegels



## Opdracht 7

2 kegels  
1 band  
zak met blokjes + meetstok

## Opdracht 8

Spelbord + 1 pion per groep (voorbereidende organisatie)  
5 dobbelstenen  
1 band per groep  
2 kegels

### 2.9 Slot

Als laatste proef is er de uithoudingsproef.

Dit doen alle kinderen samen.

Tijdens voorgaande pauze is er een tussentijdse eindstand gemaakt, de resultaten van deze proef zullen worden toegevoegd.

Als slot worden alle groepen verzameld en worden ze één voor één afgeroepen op de piste. Elke groep krijgt een evenwaardige prijs en een daverend applaus + een echte piraten diploma.





### **3. Overzicht bijlagen**

- Bijlage 1 - Schatkaarten. Deze kaarten duiden aan welke stand welke nummer heeft. Deze gaan van 1-7. Opdracht 8 is op de piste, hiervoor is geen nummer voorzien.
- Bijlage 2 - Opdrachten per stand.  
Deze zijn aanwezig op elke stand en in de centrale post.
- Bijlage 3 - Opdracht 1: koppeltjes.  
Hier is een memorie rond piraten. Deze 1x afdrukken, knippen en bij het materiaal van de stand leggen.
- Bijlage 4 - Opdracht 2: vlagjes  
Vlagjes rond piraten. Deze 10 x afdrukken en aan het toversnoer hangen. De piraten trekken hieraan. Lamineren voor stevigheid is aangeraden.
- Bijlage 5 - Opdracht 3: schatkist met scoring.  
Deze worden gevouwen in de vorm van een kegel en over een bestaande kegel geschoven. Zo wordt de score bepaald.
- Bijlage 6 - Opdracht 8: Spelbord.  
De piraten spelen op dit spelbord het eindspel.
- Bijlage 7 - Diploma
- Bijlage 8 - Scoring